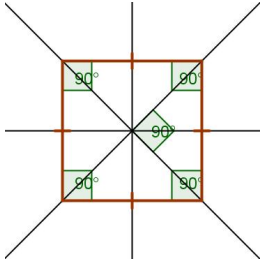


## Caratteristiche quadrilateri più comuni

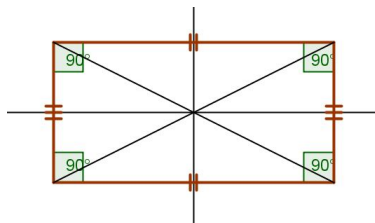


Un **quadrato** ha tutti i **lati** congruenti<sup>1</sup> (sia quelli opposti che quelli consecutivi<sup>2</sup>). I lati **opposti** sono paralleli

Gli **angoli** sono tutti congruenti (sia quelli opposti che quelli adiacenti ad un lato<sup>3</sup>).

Gli **assi di simmetria**<sup>4</sup> sono quattro (due **assi**<sup>5</sup> dei **lati** e due diagonali).

Le **diagonali**<sup>6</sup> sono congruenti, ortogonali<sup>7</sup> e si tagliano scambievolmente in due parti (bisecano) congruenti.

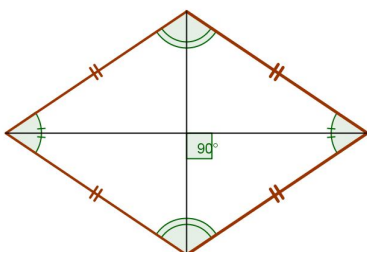


Un **rettangolo** ha i **lati** opposti congruenti e paralleli.

Gli **angoli** sono tutti congruenti (sia quelli opposti che quelli adiacenti ad un lato).

Gli **assi di simmetria** sono due (gli **assi** dei **lati**).

Le **diagonali** sono congruenti e si bisecano in parti congruenti.

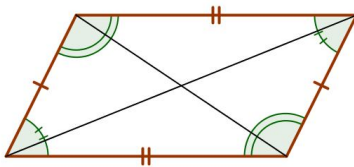


Un **rombo** ha tutti i lati congruenti (sia quelli opposti che quelli consecutivi). I lati opposti sono paralleli.

Gli **angoli** opposti sono congruenti a due a due.

Gli **assi di simmetria** sono due (le **diagonali**)

Le **diagonali** sono ortogonali e si bisecano in parti congruenti a due a due.

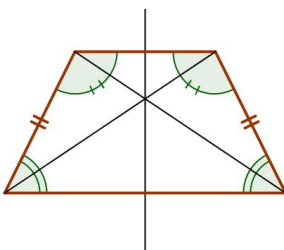


Un **parallelogramma** ha i **lati** opposti congruenti e paralleli.

Gli **angoli** opposti sono congruenti a due a due.

Non ha assi di simmetria

Le **diagonali** si bisecano in parti congruenti a due a due.

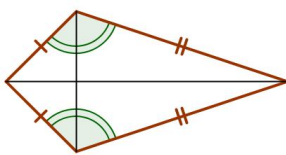


Un **trapezio isoscele** ha due lati opposti congruenti (lati obliqui) e gli altri due paralleli (basi).

Gli **angoli** adiacenti alle basi sono congruenti a due a due.

Ha un **asse di simmetria** (l'asse delle basi).

Le **diagonali** sono congruenti.



Un **deltoide** ha i **lati** consecutivi congruenti a due a due.

Due **angoli** opposti congruenti.

Un **asse di simmetria** (la diagonale opposta agli angoli congruenti).

Le **diagonali** sono ortogonali e quella opposta agli angoli congruenti biseca l'altra in parti congruenti.

<sup>1</sup> Si presuppone che un oggetto possa essere **uguale** solo a sé stesso. **DEF** Due oggetti distinti si definiscono **congruenti** quando è possibile, mediante un movimento rigido (una traslazione, una simmetria, una rotazione o una combinazione di queste), portarli a coincidere punto per punto.

<sup>2</sup> **DEF** Due **segmenti** si dicono **consecutivi** se hanno un estremo in comune e non giacciono sulla stessa retta.

<sup>3</sup> **DEF** Un **angolo** si dice **adiacente** ad un segmento se il segmento giace su una delle semirette che individuano l'angolo e ha un estremo nel vertice dell'angolo.

<sup>4</sup> **DEF** (ingenua) Un **asse di simmetria** di una figura è una linea "piegando in due" la figura lungo la quale le due parti della figura stessa vengono a combaciare perfettamente!

<sup>5</sup> **DEF1** L'**asse** di un segmento è la retta passante per il punto medio del segmento e perpendicolare al segmento stesso. **DEF2** L'**asse** di un segmento è il *luogo* dei punti equidistanti dagli estremi del segmento stesso.

<sup>6</sup> **DEF** I segmenti che congiungono vertici non consecutivi di un poligono si dicono **diagonali**.

<sup>7</sup> **DEF** Due rette incidenti sono **ortogonali** (o perpendicolari o normali) quando formano 4 angoli retti.