

1 **Equazione di una retta parallela a uno degli assi cartesiani**

- Rappresenta su di un piano cartesiano i seguenti punti: **P**(-3;-4) **Q**(-3;0) **R**(-3;1) **S**(-3;2).

Qual è la *caratteristica comune ai punti P, Q, R e S*?

Unendo i punti P, Q, R, S, e *prolungando RS verso l'alto e PQ verso il basso all'infinito*, cosa otterresti? Osserva la posizione di tale *retta* rispetto a ciascuno degli assi cartesiani. E' all'*asse delle x* e all'*asse delle y*.

- Scrivi in *forma sintetica* (linguaggio matematico) la **caratteristica** comune a **tutti e soli i punti**¹ appartenenti alla *retta PQRS*

Questa *scrittura sintetica* si chiama **equazione rappresentativa della retta PQRS**

- Disegna rette **parallele** alla retta PQRS. Scegliendo punti a caso su ciascuna di queste rette, che *caratteristica comune* hanno le coordinate dei punti di ciascuna retta?

- Rappresenta sullo stesso piano cartesiano i punti: **A**(0;-4) **B**(0;0) **C**(0;1) **D**(0;2).

Cosa osservi?

Che **relazione** c'è fra la retta ABCD e la retta PQRS?

- Scrivi *l'equazione rappresentativa* della retta ABCD:

E' possibile, scrivere un'equazione rappresentativa di tutte le rette parallele alla retta PQRS, compresa la retta ABCD. Prova a scriverla

Rappresenta su di un piano cartesiano i seguenti punti: **P'**(-3;3) **Q'**(1;3) **R'**(2;3) **S'**(4;3) .

Qual è la *caratteristica comune ai punti P', Q', R' e S'*?

Scrivi l'equazione rappresentativa della retta **P'Q'R'S'**:

- Osserva la posizione di tale *retta* rispetto a ciascuno degli assi cartesiani. E' all'*asse delle x* e all'*asse delle y*.

- Disegna rette **parallele** alla retta P'Q'R'S'. Scegliendo punti a caso su ciascuna di queste rette, che *caratteristica comune* hanno le coordinate dei punti di ciascuna retta?

Rappresenta sullo stesso piano cartesiano i punti: **A'**(2;0) **B'**(-4;0) **C'**(0;0) **D'**(1;0).

Cosa osservi?

- Scrivi *l'equazione rappresentativa* della retta A'B'C'D':

Le rette parallele alla retta P'Q'R'S', compresa la retta A'B'C'D', hanno tutte un'equazione rappresentativa che ha la stessa **forma**. Prova a scrivere tale equazione.

Trai le tue conclusioni:

¹ Comune alle coordinate di tali punti

2 Retta passante per l'origine. Pendenza di una retta.

- A ogni punto del piano cartesiano corrisponde una coppia ordinata di numeri (e viceversa)
- A ogni *retta parallela a uno degli assi cartesiani* corrisponde un'equazione
- L'equazione di una retta esprime con una formula matematica la relazione fra le coordinate corrispondenti di **tutti e soli i punti**² che appartengono a quella retta

Quando una retta è parallela a uno degli assi è semplice scriverne l'equazione perché la **relazione** esistente tra **ordinate** e **ascisse** è una **relazione costante**.

Se una **retta passa** per **O**, se hai la *tabella di valori* - ma anche solo due punti - è abbastanza facile scriverne l'equazione. Ma ci serve introdurre il concetto di **PENDENZA**. Capirai...

- Disegna sul foglio la retta **r** passante per **O(0;0)** e per **A(2;4)**. Immagina di poter *muovere* un punto **P**, di coordinate $(x;y)$, lungo tale retta. Mentre **P** si muove, l'*ascissa* x e l'*ordinata* y cambiano continuamente; eppure c'è qualcosa che resta costante: nel suo moto **P** non *curva mai*. Segue cioè una *pendenza* costante. La **pendenza** della retta non varia mai.

Il concetto di **pendenza** è comunemente riferito a **strade** (cfr cartelli stradali): si ha:

$$pendenza = \frac{\text{incremento verticale}}{\text{incremento orizzontale}} \quad \text{ES} \quad \begin{array}{c} 10 \\ \diagdown \\ \text{-----} \\ 100 \end{array} \quad \text{Pendenza} = \frac{10}{100} = 10\%$$

Che significa la parola **incremento**?

Essendo la pendenza della retta **r costante**, per conoscerla basterà aver percorso **OA**.

Che *incremento verticale* c'è tra i punti **O** e **A**? Che *incremento orizzontale* c'è tra i punti **O** e **A**? La **pendenza** della retta **r**, in definitiva è data dal rapporto fra le e le di un qualunque punto **P** di **r** e vale: In una formula:

P(x;y) percorre la retta **r se e solo** se risulta $y = \dots\dots$. Quest'ultima è proprio l'**equazione esplicita** (y al primo membro e tutto il resto al secondo) **della retta r**

- La retta **r non è la sola che passa per O**. Disegna la retta **s** che passa per **B(2;3)** e la retta **t** che passa per **C(2;1)**. Trova la pendenza e scrivi l'equazione di **s** e **t**. Cosa osservi?

Pendenza **s** = Equazione **s**: $y = \dots\dots$; Pendenza **t** = Equazione **t**: $y = \dots\dots$

Ora disegna la retta **q** che passa per **O** e **R(2;-4)**. Cosa osservi?

La **pendenza** della retta **q** varrà: Equazione di **q**: $y = \dots\dots$

Si può arrivare a conclusioni carattere generali: una retta che passa per **O** avrà *quasi* sempre un'equazione del tipo : $y = m \cdot x$ (ricorda: $m=y/x$).

Le lettere **x**, **y** e **m** che compaiono nell'equazione hanno il seguente significato:

- x e y (si chiamano: **VARIABILI**) sono *ascissa e ordinata di un punto P che percorre la retta*
- **m** (è un **parametro**: indica il posto di un numero) è la **pendenza della retta**.
- Dell'asse delle y non si può dare la pendenza perché:

L'asse delle x ha pendenza che vale: perché:

EX1 Disegna le rette passanti per **O** e per **A(2;2)** e per **O** e per **B(-2;-2)** e scrivine le equazioni.

² Cioè: **tutti** i punti le cui coordinate verificano l'equazione rappresentativa della stessa sono punti della retta e, viceversa, **solo** i punti della retta hanno coordinate che verificano l'equazione rappresentativa della stessa

3 Equazione di una retta nel piano cartesiano

- Disegna, in un riferimento cartesiano Oxy *opportuno*, la retta r della scheda 2, passante per $O(0;0)$ e per $A(2;4)$, e la retta r' passante per i punti $B(0;3)$ e $A'(2;7)$.

L'equazione di r è: $y = 2x$. Vediamo come si può arrivare a scrivere l'equazione di r' .

- Qual è la *relazione* fra le due rette? Perciò la pendenza di r' è:
- La retta r' è stata ottenuta aggiungendo a ciascuna ordinata dei punti della retta r .
- Se un punto P di r ha coordinate: $(x ; 2x)$ – perché $r : y = 2 \cdot x$ può essere letto anche così: i punti della retta r hanno ordinate che sono il doppio delle ascisse – da quello che hai scritto alla riga precedente un punto P' di r' ha coordinate: $(x ; \dots)$.

Perciò l'equazione della retta r' è:

La retta r' ha pendenza; interseca l'asse delle y in $B(0;3)$; ha equazione: $y = 2x + 3$

Una retta r'' , parallela a r e passante per il punto $(0; -3)$ è una retta che: ha pendenza; interseca l'asse delle y in; ha equazione: $y = \dots$

Gli esempi precedenti suggeriscono che: se una retta r ha pendenza m e intersezione con l'asse delle y in $Q(0;q)$, allora la retta r ha equazione:

- Dall'equazione precedente si possono trovare, come casi particolari anche alcune delle equazioni incontrate nelle schede 1 e 2. Si ha infatti che:
 - Per le rette che passano per $O(0;0)$ si ha che $q = \dots$ perciò l'equazione diventa:
 - Per l'asse delle x si ha anche $m = \dots$, perciò l'equazione diventa:
 - Per le rette parallele all'asse delle x , che incontrano l'asse delle y in $Q(0;q)$, la pendenza è sempre $m = \dots$. Dunque l'equazione diventa:

N.B. Le equazioni $x = a$ non sono casi particolari della $y = mx + q$. Per le rette di questo tipo infatti, parallele all'*asse delle y* : non è possibile calcolarne la pendenza e perciò l'equazione non si può ottenere dalla $y = mx + q$. Si ottiene invece la loro equazione osservando direttamente che tutti i punti che le compongono hanno la stessa ascissa.

L'equazione di una retta nel piano cartesiano si presenta in una delle forme seguenti:

$$y = mx + q \quad \text{opp} \quad x = a$$

EX2 Disegna $r_1: x = -\frac{3}{5}$; $r_2: y = \frac{2}{3}x - \frac{7}{5}$. Per disegnare r_2 usa la tabella:

x	0	$\frac{3}{2}$	$-\frac{3}{2}$
$y = \frac{2}{3}x - \frac{7}{5}$			

- L'ordinata del punto di r_2 avente ascissa $\frac{21}{10}$ quanto vale?

Ricapitoliamo: siamo partiti dal definire una **relazione** fra gli elementi di due insiemi come una legge che collega alcuni elementi del primo insieme con alcuni elementi del secondo. Abbiamo introdotto le **rette** come rappresentazione grafica di alcune relazioni: la relazione **costante** (rette parallele all'*adx*), la **proporzionalità diretta** (rette passanti per O) e la **relazione lineare** (rette non passanti per O). Hai poi trovato la parola *relazione* utilizzata più volte in queste pagine, con significati leggermente differenti da quello della definizione. Spero che questo non ti abbia confuso. Concludiamo la trattazione astratta sulle rette e poi torniamo alle relazioni, e a problemi inerenti relazioni fra grandezze.

4 Dall'equazione di una retta al suo grafico

Vediamo ora come utilizzare le informazioni acquisite per risolvere alcuni **esercizi**. Per esempio: **EX3** “Data l’equazione della retta **r**: $y = 3x + 5$ disegna il grafico corrispondente.”

Come procederesti? Ci sono vari modi. Prova prima da sol* e poi confronta il tuo metodo con quelli che ti propongo:

Metodo della tabella

Scrivo **valori arbitrari** per le **x** e poi calcolo i **valori corrispondenti** per le **y** (completa).

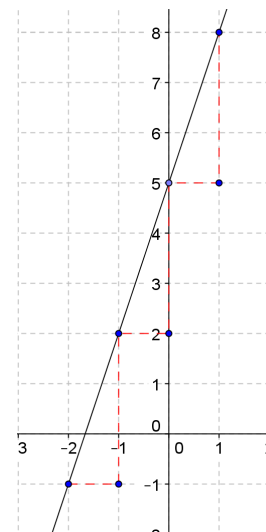
x	0	1/3	-1/3	-5/3	-2	1	-1
<u>$y = 3 \cdot x + 5$</u>	5						

Ho scelto questi valori cercando di prevedere quali potessero darmi risultati interessanti e, a un tempo, mi consentissero di fare poca fatica con i conti. Osserva il risultato corrispondente al numero in **grassetto**. Che ne pensi?

Poi si tratta di posizionare correttamente questi punti sul piano cartesiano e unirli. Visto che ci sono molte frazioni con denominatore 3, ti conviene utilizzare un **multiplo di 3** come **u.d.m.**, non trovi? Attent* a *posizionare* in maniera comoda il piano cartesiano all'interno del tuo foglio (guarda i valori delle ordinate quanto sono grandi!).

Metodo della pendenza (o della scaletta)

Partendo dal punto che è il più facile determinare, e cioè (0,5) puoi osservare come “pendenza 3” significhi che per ogni *incremento orizzontale* di 1 quadretto, c'è un *incremento verticale* di 3 quadretti ($3/1=3$). Ti mostro la cosa con un disegno, altrimenti è troppo difficile! →



Unendo poi gli “spigoli dei gradini” della *scaletta*, avrai la tua retta.

Questo metodo sembra molto astratto ma è l'unico che ti consente di fare un disegno veramente preciso e di essere in grado di operare in modi utili e interessanti sul tuo disegno.

Si rivela indispensabile quando c'è da rappresentare rette **perpendicolari** fra loro. Cerca quindi di impegnarti a capire come funziona!

.N.B. Per disegnare correttamente una retta **r**: $y = mx + q$ di equazione *data* (cioè tale che, al posto dei **parametri m** e **q** ci siano dei numeri) è indispensabile trovarne **l'intersezione con l'adx**. Come procederesti?

Suggerimento: l'intersezione fra due rette è un **punto**. Ogni punto ha le *sue* coordinate.

Che **ordinata** avrà l'intersezione fra **r** e l'adx? Rileggendo la *nota della scheda 2* ti viene in mente come risolvere la faccenda?

EX4 *Disegna* le rette di equazioni rappresentative (dai loro nomi progressivi: $r_1; r_2; etc.$):

$$y = 3x - 5; \quad y = -3x + 5; \quad y = -3x - 5; \quad y = \frac{1}{3}x + 4; \quad y = \frac{1}{3}x - 4; \quad y = -\frac{1}{3}x + 4; \quad y = -\frac{1}{3}x - 4$$

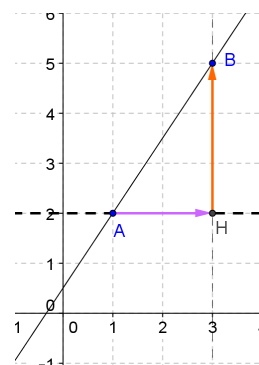
5 Dal grafico di una retta (o quasi) all'equazione rappresentativa

EX5 “Dati i due punti **A**(1;2) e **B**(3;5) disegna la retta passante per **A** e **B** (r_{AB}) e *scrivine l'equazione rappresentativa*”. Anche in questo caso si può procedere in due modi.

Innanzitutto puoi osservare che r_{AB} non è parallela a nessun asse cartesiano e non passa per **O**, quindi la sua equazione sarà del tipo: $y=mx+q$. x e y sono due **variabili** che indicano le *coordinate di un generico punto della retta*. Scrivere l'equazione di r_{AB} significa dunque attribuire un valore numerico determinato ai parametri m e q .

I metodo (trova la **pendenza** e poi *imponi il passaggio per un punto* per trovare q)

Individua **A** e **B** sul piano cartesiano e *proietta B su ax e A su ay* . Indica con **H** il punto d'intersezione fra le proiettanti. Viene così a formarsi un triangolo rettangolo: **AHB**, retto in **H**. Osserva questo triangolo e ricorda quel che abbiamo detto della pendenza di una retta. Osserva in particolare i vettori colorati, che indicano l'*incremento* e il suo *segno* (verso della freccia), secondo te, come si trova la pendenza di r_{AB} ? Ora che hai $m_{AB} = \dots\dots$. Puoi scrivere una parte dell'equazione della retta: $y = \dots \cdot x + q$



Devi trovare q . Sfrutta il fatto di conoscere le coordinate di due punti della retta (ne basterebbe uno, per questo passo) e la *nota della scheda 2*. Solo le coordinate dei punti di una retta, se sostituiti al posto di x e y , rendono vera l'uguaglianza che fa parte dell'equazione. Prova: $\dots\dots\dots$. Ora che hai anche il valore di q , puoi scrivere l'equazione di r_{AB} : $\dots\dots\dots$

II metodo (*imponi il passaggio per i punti e usa i principi di equivalenza delle equazioni, ovvero: la FORMULA!!!*)

C'è un ragionamento un po' difficile e lungo, basasto sull'applicazione ripetuta dei principi di equivalenza delle equazioni, che porta a scrivere la seguente “formula” che consente di scrivere in pochi passaggi (se sai fare i conti enon li sbagli) l'equazione di una retta di cui si

conoscano le coordinate di due punti.
$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A}$$

EX6 Utilizza la formula relativa alla retta passante per due punti per determinare l'equazione della retta passante per **A**(1;2) e **B**(3;5).

Soluzione dell'EX6 (da guardare solo dopo aver tentato da sé!)

$$\frac{y - y_A}{y_B - y_A} = \frac{x - x_A}{x_B - x_A} \rightarrow \frac{y - 2}{5 - 2} = \frac{x - 1}{3 - 1} \quad \frac{y - 2}{3} = \frac{x - 1}{2} \quad y - 2 = \frac{3}{2} \cdot (x - 1) \quad y = \frac{3}{2}x - \frac{3}{2} + 2$$

E, infine, lo stesso risultato che avevi ottenuto con l'altro metodo: $y = \frac{3}{2}x + \frac{1}{2}$.

C'è una **formula** anche per il caso in cui conosci la **pendenza** della retta e **un suo punto** **A**(x_A ; y_A) (se utilizzi il **metodo I**, dovresti sapere già che fare...): $y - y_A = m \cdot (x - x_A)$.

EX7 Inventati esercizi tu: inventa coppie di punti, o di punto e pendenza, facendo attenzione a posizionare i punti in tutti i quadranti e a utilizzare anche pendenze negative.